

## Punktwertungen durch den Kampfrichter

Wertungen im Stand		Haltezeiten
	<p style="color: red; font-weight: bold;">Koka</p> <p>Der Kampfrichter hebt einen gebeugten Arm hoch mit dem Ellbogen an der Körperseite, Handfläche nach vorne wobei der Daumen in Richtung der Schulter zeigt.</p>	<p>10 – 14 sek.</p> <p style="color: red; font-weight: bold;">Koka</p> <p>1 Punkt</p>
	<p style="color: red; font-weight: bold;">Yuko</p> <p>Der Kampfrichter hebt einen Arm mit der Handfläche nach unten 45 Grad seitwärts von seinem Körper.</p>	<p>15 – 19 sek.</p> <p style="color: red; font-weight: bold;">Yuko</p> <p>2 Punkte</p>
	<p style="color: red; font-weight: bold;">Waza-ari</p> <p>Der Kampfrichter hebt einen Arm mit der Handfläche nach unten seitwärts in Schulterhöhe</p>	<p>20 – 24 sek.</p> <p style="color: red; font-weight: bold;">Waza-ari</p> <p>4. Punkte</p>
	<p style="color: red; font-weight: bold;">Ippon</p> <p>Der Kampfrichter hebt einen Arm mit der Handfläche nach vorn hoch über seinen Kopf.</p>	<p>ab 25 sek.</p> <p style="color: red; font-weight: bold;">Ippon</p> <p>8. Punkte</p>

## Weitere Handzeichen des Kampfrichter

	<p style="color: red; font-weight: bold;">Osaekomi</p> <p>(Haltegriff)</p>		<p>Um die Kämpfer zum Kleiderordnen aufzufordern.</p>
	<p style="color: red; font-weight: bold;">Osae-komi-toketa</p> <p>(Haltegriff gelöst)</p>		<p>Bestrafung eines Kämpfers z.B. wegen Inaktivität:</p>
	<p style="color: red; font-weight: bold;">Matte</p> <p>(Unterbrechung des Kampfes)</p>		<p>Bei Erteilung einer Strafe (Shido, Chui, Keikoku, Hansoku-make) zeigt der Kampfrichter mit dem Zeigefinger auf den Kämpfer.</p>